

Vanaf 1 januari 2008 gaat Glory gebruik maken van de onderstaande richtlijnen bij het uitdelen van schilderpunten tijdens toernooien:

BASING (0 tot 2 punten):

Is er speciaie aandacht aan de base besteed – zand, gras, geschilderd.

DETAIL (0 tot 8 punten):

Wordt er aandacht besteed aan de kleine onderdelen? Schildertechnieken?

CONVERSIONS (0 tot 2 punten):

Van weapon-swaps (weinig punten) tot volledig zelf gesculpte modellen

MARKINGS (0 tot 2 punten):

In welke mate zijn de verschillende eenheden van elkaar te onderscheiden?

WYSIWYG (0 OF 7 punten):

Is alles “What You See Is What You Get” – alles is wat het voorstelt?

LET OP: 1 model níet WYSIWYG is **NUL PUNTEN!**

ROSTER 0/3:

Heeft de speler alle benodigde materialen bij zich: Duidelijk en kloppend roster, dobbelstenen, templates, boeken, etc?

LET OP: alleen volle punten als ALLES in orde is!

COHERENCY (40K only) (0 tot 5 punten):

Vormt het leger één geheel?

% GESCHILDERD:

Alle bovenstaande punten worden beoordeeld alsof je volledige leger geschilderd is. Dat totaal wordt vermenigvuldigd met het percentage wat van je leger WERKELIJK geschilderd is.