

# Rulespack Warhammer 40.000 toernooien van Glory

## INTRODUCTIE

Deze Rulespack heeft alleen betrekking op standaard Waarhammer 40.000toernooien georganiseerd door Wargamingclub Glory.

**LET OP: Wanneer een toernooi van deze rulespack afwijkenderegels bevat, dan zal dat in het forum en/of op de sitevermeld worden.**

## BENODIGDHEDEN

Er wordt van alle spelers verwacht alle benodigde materialen zelf mee te nemen, zoals:

- Regelboeken, Codexen, en de meest recente FAQ-list.
- Templates, dobbelstenen en meetlint
- Je Army Roster
- Je leger (duh!)

Daarnaast kan het zijn dat speciale regels of scenario's van je verlangen extra materialen mee te nemen.

## RESTRICTIES

- Je leger bestaat maximaal uit het aantal punten dat door de organizer is vastgesteld,
- Alleen legerlijsten uit de bestaande Codexen zijn toegestaan,
- GEEN alternatieve army lists uit White Dwarf.
- Special Characters zijn alleen toegestaan uit de Codexen die deze characters in de standaard lijst hebben staan.
- Het gebruik van incomplete modellen, vervangende modellen (zgn. proxy) en/of lege voetstukjes is niet toegestaan!

## ARMY ROSTER

## SCENARIO'S en TOERNOOIREGELS

Elke organizer zal bij zijn toernooi vermelden welke scenario's er gespeeld gaan worden. Naast de standaard scenario's in het regelboek, kunnen ook alternative scenario's gespeeld gaan worden. Een gedetailleerd overzicht daarvan tref je aan het inde van de rulespack.

Voor elk scenario geldt echter wel:

- Elke ronde duurt maximaal 90 minuten (bij grotere formaten wil dit afwijken)
- Voor het terrein worden de regels gevolgd zoals beschreven op pagina 88 in het spelregelboek. Bij twijfel dienen spelers vantevoren terreinregels af te spreken.
- Het terrein wordt vooraf door de organisatie opgesteld en blijft gedurende de gehele dag in deze opstelling staan.

Alle spelers zijn verplicht om vóór aanvang van de slag, meteen nadat de beide legers volledig staan opgesteld, een korte uitleg te geven over hun leger.

**SPEELTIJDEN** (tenzij anders vermeld – controleer dit **ALTIJD** met de vermeldde tijden op het forum!)

Aanwezig: 12:00 uur

Slag 1: 12:00 – 13:30 uur

Slag 2: 14:00 – 15:30 uur

Slag 3: 15:30 – 17:00 uur

De organisatie zal zorgen dat de tijden voor aanvang en beëindiging van een slag duidelijk worden omgeroepen. Per slag zijn dus 90 minuten aan zuivere speeltijd beschikbaar. Hoe de spelers die tijd indelen is aan hen zelf. Het is echter niet toegestaan om vóór het startsignaal te beginnen met spelen. Aan het einde van de ronde gaat de “sudden death” in. Ook dit zal duidelijk worden omgeroepen. Dit houdt in dat de spelers de beurt mogen afmaken waar ze mee bezig zijn, en wel zo dat beide spelers een gelijk aantal beurten hebben gespeeld. Binnen deze 20 minuten mag geen nieuwe beurt begonnen worden. Als de volledige speeltijd is verstreken wordt het eindsignaal gegeven, en alle slagen die dan nog bezig zijn, dienen onmiddellijk te worden stilgezet, ongeacht in welke fase het spel zich bevindt! De scheidsrechters zullen hier zo goed mogelijk op toezien. Daarna word gekeken of er extra tijd word gegeven of niet.

## SCORES

Elke speler dient aan het einde van de slag de eindscore te vermelden bij de Judge. Je geeft door hoeveel (battle)punten je hebt gescoord. De Judge rekent uit hoeveel Victory Points en Tournament Points dat zijn.

VP's bereken je via de tabel in het regelboek, met de volgende

uitzondering:

'Massacre' bereik je pas wanneer je met MEER punten verschil wint dan de volledige waarde van je leger. De score 'Massacre' in de standaardtabel wordt vervangen door 'Crushing Victory/Loss'. Aan de hand van het verschil in VP's bepaal je je Tournament points als volgt:

Resultaat: Winnaar/ Verliezer

Draw: 10/ 10

Minor Victory: 12/ 8

Solid Victory: 14/ 6

Crushing Victory: 17/ 3

Massacre: 20/ 0

### SCHEIDSRECHTERS

Tijdens het toernooi zullen er één of meer scheidsrechters rondlopen, om regelvragen, discussies en onenigheden op te lossen. Onthoud dat de uitspraak van de scheidsrechter bindend is voor het toernooi.

De scheidsrechter(s) is/zijn te herkennen aan het gele clubshirt. Spreek tijdens het toernooi GEEN andere spelers of toeschouwers aan voor regelvragen e.d.; bij aanhouden negeren van dit verzoek kunnen sancties volgen. Als je dringend om een scheidsrechter verlegen zit, en het duurt even, vraag of de scheids iemand anders kan/wil aanwijzen om te bemiddelen, maar ga niet zelf op zoek naar alternatieve scheidsrechters. Als je erg lang moet wachten, dan kan je dit aangeven, de scheids kan je extra speeltijd toewijzen!

### BEST ARMY AWARD

Tijdens het toernooi zal de scheidsrechter (en eventuele hulp die hij heeft ingeroepen) alle legers gaan beoordelen op het uiterlijk. Hierbij worden richtlijnen aangehouden die ook te downloaden zijn op onze site:

### HUISREGELS

- Vergeten is vergeten! Een dobbelsteenworp of het verplaatsen van eenheden luid je 'volgende zet' in, en dat houdt dus in dat je geen eerder gemaakte actie meer kan terugdraaien. Uitzondering hierop zijn 'compulsory' acties - het is de plicht van BEIDE spelers om op deze acties te wijzen zodra ze van toepassing zijn!
- Speel sportief en met plezier!

- na afloop van elke ronde dienen BEIDE spelers zorg te dragen dat de speeltafel in originele staat achter gelaten wordt - dus scenery weer terug zetten, rotzooi opruimen, etc. Dit geldt ook RONDOM de speeltafel!

- Speel SPORTIEF!!!

- Deelname aan het toernooi is volledig voor eigen risico.

Voorzie daarom zo veel mogelijk bezittingen van je naam. de organisatie, Wargamingclub Glory en De Dobbelsteen zijn niet aansprakelijk voor enig verlies of beschadiging aan persoonlijke eigendommen.

- SPEEL SPORTIEF!!!!!!